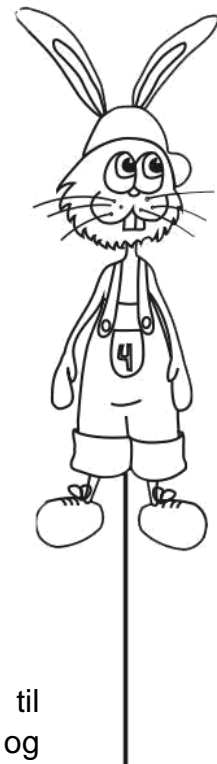


Dukketeater med Milton



Det skal du bruge:

- Print figurene fra dette materiale som børnene skal farvelægge.
- Print deres egen figur, som de skal farvelægge.
- Små scener fra verdensmålet du arbejder med.
- Lav et dukketeater eller baggrunde.
 - o Børnene kan sagtens sidde bag et bord med et tæppe for. Du bestemmer selv hvor meget I vil og kan gøre ud af lys og baggrunde. Men der findes et par enkelte ideer her i materialet.

Fokus: Denne opgave har fokus på at styrke børnene kendskab til handlingsbroen, historiefortælling og at stå foran en klasse og fremlægge.

Aldersgruppe: Indskolingen. 1-3.kl.

Aktivitet: Inddel klassen i små grupper på en 3-4 stykker i hver. Hver gruppe skal lave en figur og skabe et lille dukketeaterstykke ud fra en given rammefortælling. Stykkerne skal ikke være for lange og vises for klassen som giver feedback. Alt efter hvor meget tid du har til rådighed, kan eleverne bruge den feedback de får og forbedre deres lille stykke og vise det igen. (Læs om feedback længere nede).

Varianter: Jo større børnene er des mere, kan de være med til at bestemme indholdet i de små stykker. I stedet for de små scener som er givet på forhånd, kan du, hvis enkelte grupper har lyst, give dem frit spil ifht. verdensmålet.

Sådan gør du din dukke levende:

Dukken som 'snakker', kan 'hoppe' op og ned lidt forsigtigt. Ikke for voldsomt, medmindre det er for at vise begejstring. Så kan publikum tydeligt se hvilken dukke der taler.

Husk at holde dukken højt nok over bordet, det kræver lidt øvelse. Så den ikke forsvinder under bordet eller flyver alt for højt oppe. *(Med mindre det selvfølgelig er Amanda, hun må gerne flyve alt det hun vil).*

Figurerne:

Børnene vælger én af figurerne fra bogen som skal være med i deres stykke. Enten Milton, Conrad eller Amanda. De skal dernæst lave deres egen figur – som enten kan være et menneske (måske fra det land Verdensmålsbogen foregår i, eller en dyr fra den fortryllede skov).

Baggrunde og dukketeatre:

Den 'smarte' måde - tekniske

Hvis I har et smartboard, kan I sætte bordet tæt op til boardet og lade skærmen være baggrunden. Find billederne på nettet på forhånd og skift mellem billederne hvis der skal skiftet scene. I kan endda finde små "levende" videoer fra youtube som kan afspilles uden lyd. *(Bare husk at være sikker på at tiden passer med stykket og spring reklamerne over før i begynder).*

Den lavpraktiske

Store stykker pap I sætter på væggen med elefantsnot. Farv eller mal jeres egne baggrunde på store papstykker.

Den mere tidskrævende – DIY

Find en stor papkasse og skab en fjernsynsskærm. Her kan I gå helt amok med at farvelægge kassen udvendig så det ligner et rigtigt teater. I kan sætte et forhæng op, lave baggrunde osv.

Du kan finde to nemme inspirationsvideoer af dukketeatre herunder:

Dette dukketeater af morgenmadsæsker af **Design by Witt**. [DIY Dukketeater](#)

Eller denne video af **Barneleg** af skotøjsæsker: [DIY Dukketeater](#).

BEMÆRK: I dette dukketeater sidder pinden omvendt – altså i hovedet og ikke i bunden.

HUSK: Baggrunde er ikke vigtige, men kun sjove ekstraelementer – hvis der er tid og overskud.



Feedback og evaluering:

Lad børnene give hinanden feedback, når de har vist et stykke.
Mind dem om at de skal holde fokus på det positive.

Hvad var godt?

Hvad virkede?

Hvad var gruppen gode til?

Lærte vi noget om Verdensmålet?

Forstod publikum budskabet?

Men hør samtidig om der var noget de kunne forbedre?

Kunne publikum høre hvad der blev sagt?

Var der en god slutning?

Manglede der måske noget?

Kunne publikum mærke at de havde øvet sig?

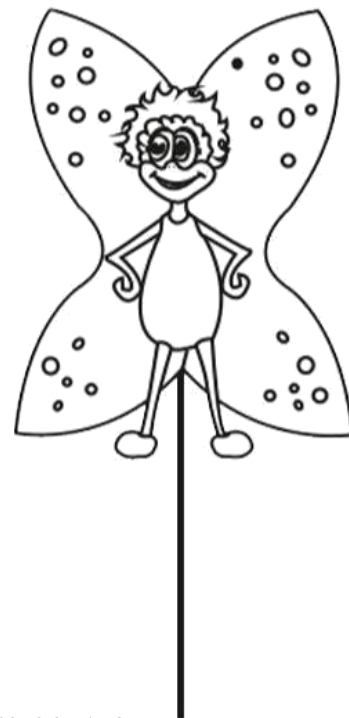
Nu har gruppen en mulighed for at tage feedbacken til sig og evt. finjustere og øve stykket igen, men de nye input og vise deres stykke igen.

Forhør dig denne gang om børnene kunne mærke at de havde taget godt imod de forslag der kom?

Var gruppen god til at lytte til kritikken?

Hvad virkede denne gang?

Hvad havde de forbedret?



God fornøjelse



Stikord/forslag til små scener:

Jeres figurer er i en rigtig god klub med mange mennesker. I bliver enige om at lave et arrangement, hvor I sælger noget og giver pengene til et godt formål. I snakker om hvad I kan sælge, og hvem I gerne vil hjælpe.

Jeres figurer går til håndbold. Der er stævne. Og alle glæder sig. Men en anden klub hvor I har en god kammerat har ikke råd til at tage med. I snakker om hvordan I kan hjælpe, og hvad I kan gøre.

I vil gerne starte en klub på skolen, som gør noget godt for andre. I snakker om hvad klubben skal være for en klub. Hvem må være med? I vil gerne hjælpe andre på skolen. Og snakker om hvad det kunne være.

I er en gruppe venner som har en legeaftale og skal overnatte hos en. Inden sengetid snakker I om hvor gode I er til at hjælpe hinanden. I snakker også om hvordan det ville være bedre ude i verden, hvis alle bare var venner som jer.

En af figurerne kommer løbende og råber at han/hun har brug for hjælp. Nogen er fanget i en hule. Hver især finder I ud af, hvad I er gode til og kan hjælpe med. Sammen redder I dem der er fangede.

I snakker om alle de hjælpeorganisationer I kender. Og tænker på hvis I skulle starte jeres egen hjælpeorganisation. Hvad skulle den hedde, hvad skulle den gøre og hvem skulle den hjælpe? Alle kommer med ideer.

I skolen snakker I om de 17 verdensmål. I snakker om selv at skabe jeres eget verdensmål. Hvad skulle verdensmålet hedde og hvad skulle det gå ud på?

I er på en skole som ikke har råd til særlig meget. Men heldigvis er I en vennegruppe som er gode til at få ideer. I går ud og snakker med folk i byen. Hvem snakker I med? Hvem hjælper?